**29 Ekim Mangala Atölyesi – Öğretmen Yönergesi**

**Amaç:**

* Mangala oynayarak stratejik düşünme, planlama ve sabır becerilerini geliştirmek.
* Cumhuriyet temasıyla bağlantılı kısa görevler veya mini yarışmalarla eğlenceyi artırmak.
* Öğrenciler arasında işbirliği ve sosyal iletişimi teşvik etmek.

**Süre:** 30-45 dakika  
**Malzemeler:**

* Mangala oyun takımı veya çevrim içi platform
* Tahtada veya ekran üzerinden temalı görevler

**Hazırlık:**

1. Oyun alanını veya çevrim içi platformu önceden hazırlayın.
2. 29 Ekim temalı mini görevler veya puan sistemi oluşturun (örnek: “Cumhuriyet Gününe özel 1 ekstra taş” gibi).
3. Öğrenci sayısına göre eşleştirme planı hazırlayın.

**Etkinlik Akışı:**

1. **Giriş (5 dk):** 29 Ekim ve Cumhuriyet’in önemi hakkında kısa açıklama
2. **Isınma (5 dk):** Basit mangala alıştırmaları
3. **Ana Oyun (20-25 dk):**
   * Öğrencileri eşleştirip maçları başlatın
   * Arada kısa temalı görevler veya sorular ekleyin
4. **Paylaşım ve Değerlendirme (5-10 dk):**
   * Stratejilerini ve öğrendiklerini paylaşmalarını sağlayın
   * Kazananları tebrik edin ve oyun boyunca dikkat ettikleri stratejileri vurgulayın

**Öneriler:**

* Öğrencileri cesaretlendirin, kazanmak kadar strateji ve planlama sürecini vurgulayın.
* Oyun sırasında öğrencilere ipuçları vererek düşünmelerini sağlayın.